

錦田公立蒙養學校  
全方位學習津貼  
津貼運用計劃  
2021-2022

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第1項	舉辦／參加全方位學習活動										
1.1	在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能（例如：實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日）										
英文	參加朗誦節獨誦比賽	1. 透過參加比賽，幫助培養學生積極及堅持的學習態度	11/2021-5/2022	P1-P6	1. 比賽結果及評語 2. 檢討報告	\$3625	✓				
普通話	參加朗誦節獨誦比賽			P1-P6			✓				
粵語	參加朗誦節獨誦比賽			P1-P6			✓				
音樂	參加校際音樂節比賽			P1-P6		✓					

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.2	按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度（例如：多元智能活動、體藝文化活動、領袖訓練、服務學習、學會活動、校隊訓練、制服團隊活動、軍事體驗營）										
	1. 舞獅	1. 發掘學生在中國傳統技藝方面的潛能。 2. 學會舞獅的手腳運用及表演技巧，並在學校活動中參與演出。	全年	P3-P6	出席表及檢討報告	\$19,600			✓		
	2. 雜耍	1. 提升學生的專注力及手腳協調能力	全年	P1-P3	出席表及檢討報告	\$12,500			✓		
	3. 機器人	1. 學習編寫程式 2. 訓練邏輯思	全年	P4-P6	出席表及檢討報告	\$45,000			✓		
	4. VR	1. 認識 CospacesVR 基本操作 2. VR 室內空間設計 3. 使用 CospacesVR 設計活動	全年	P4-P6	出席表及檢討報告	\$25,200	✓		✓		
	5. 蒙養萬里通獎勵計劃	1. 透過環境佈置及全方位活動，加強學生的正向思維:	全年	P1-P6	出席表及檢討報告	\$10,000	✓				

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號, 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	6. 苗圃計劃	1. 透過種植活動, 幫助學生建立正面價值觀和態度	全年	P1-P6	出席表及檢討報告	\$5,000	✓	✓			
	7. 跆拳道	1. 學習跆拳道的基本禮儀 2. 訓練體能、拳腳運用 3. 學會跆拳道的表演技巧	全年	P1-P6	出席表及檢討報告	\$30,100			✓		
	8. 小結他	1. 學習彈奏夏威夷小結他 2. 學會彈奏夏威夷小結他的表演技巧	全年	P2-P6	出席表及檢討報告	\$9,800			✓		
	9. 二胡	1. 學習彈奏二胡 2. 學會二胡的表演技巧	全年	P3-P6	出席表及檢討報告	\$17,360			✓		
	10. 數碼媒體製作	1. 構思主題性的影片內容 2. 學習基本的剪接影片技巧 3. 運用簡單的多媒體軟件製作主題影片	全年	P4-6	出席表及檢討報告	\$19,995	✓				
	11. 運動會	1. 舉辦運動會	30/11/2021	P1-P6	檢討報告	\$13,200			✓		

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
1.3	舉辦或參加境外交流活動或比賽，擴闊學生視野											
	1. 舉辦 VR 課程	1. 提供多元化的學習機會，發展學生運用 STEM 探究技能。 2. 讓學生與遠方及難以到達的環境中的事物進行互動，從而使學習充滿樂趣。 3. 學生能透過虛擬實境顯示，明白並理解相關知識。	全年	P5 - P6	1. 老師觀察 2. 學習小冊子	\$31,500	✓					
第 1 項預算總開支						\$244,200						

範疇	項目	用途	預算開支 (\$)
第 2 項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源		
	數碼媒體製作	購買所需的設備	\$30,000
		第 2 項預算總開支	\$30,000
		第 1 及第 2 項預算總開支	\$274,200

#### 預期受惠學生人數

全校學生人數：	178 人
預期受惠學生人數：	178 人
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比 (%)：	100%